

## Mettiti in gioco con... la Matematica

GIOCO EDUCATIVO PER GIOVANI MENTI CURIOSI

Sei capace di “fare” molta più matematica  
di quello che immagini!  
Scopriilo con questo gioco

### PRESENTAZIONE

Un avvincente gioco di società realizzato in collaborazione con il Centro matematita dell'Università degli Studi di Milano per permettere ai bambini di scoprire in modo divertente e consentire ai ragazzi di ritrovare - idee, tecniche e risultati della matematica.

Giocare con la matematica diventa un'attività ad alto potenziale educativo!

Completa il gioco un libretto illustrato da leggere e colorare che ci fa scoprire la matematica nascosta nella vita d'ogni giorno e ci fa conoscere i personaggi che la studiano.

### Obiettivi didattici del progetto educativo:

- Portare i bambini e i ragazzi ad acquisire confidenza con la matematica.
- Incentivare la capacità d'osservazione e stimolare l'autonomia nella costruzione del proprio sapere.
- Favorire il passaggio da una conoscenza matematica formale a quella densa di significato che nasce dalla soluzione di problemi concreti.

### COME SI GIOCA

Conquista la lente gialla, la lente blu e il ponte arancione per realizzare il tuo paio di occhiali, gli stessi disegnati sul tabellone di gioco. Per conquistare questi tre oggetti lancia i dadi, affronta le sfide del percorso, raggiungi con la tua pedina le tre CASELLE-PROVA, dove sarai chiamato a rispondere a quesiti matematici con un livello di difficoltà commisurato alla tua età.

Per vincere potrai utilizzare i GETTONI AIUTO conquistati durante il percorso.

Chi supera le tre prove potrà così guardare al mondo con occhi (e occhiali) curiosi... e lasciarsi sorprendere dalla Matematica.

### Contenuto della scatola gioco:

- 1 tabellone gioco;
- 1 libretto delle regole del gioco con breve glossario “Le parole del gioco”
- 220 carte con 1320 domande; 50 gettoni “AIUTO”;
- 8 occhiali cartonati;
- 4 pedine in legno con diversa forma geometrica;
- 3 dadi.

On line sono inoltre disponibili aggiornamenti sulle risposte ai quesiti del gioco

[www.quadernoquadretti.it](http://www.quadernoquadretti.it)

### Destinatari

Chi desidera avvicinarsi alla matematica, a partire dai 6 anni.

Il gioco è strutturato in 5 livelli di difficoltà crescente.

Per divertirsi con gli amici e i compagni di classe.

Numero di giocatori 2-4



Vannini Editrice

Famiglie, scuole, librerie, biblioteche

Kit completo: 33,00 EUR

ISBN kit: 978-88-6446-025-3

Ottobre 2010

25x25 cm

Copertina - plastificata, lucida



Gioco di società a cura di Emanuele Pessi

Distribuzione Creativamente srl [www.creativamentesrl.it](http://www.creativamentesrl.it)

Illustrazioni di Andrea Valente

Quesiti del gioco a cura di Donatella De Tommaso - Università degli Studi di Milano

Vannini Editrice S.r.l.  
Via Mandolossa, 117/A  
25064 Gussago (BS) - Italy  
Tel. +39 030 313374  
Fax +39 030 314078  
[info@vanninieditrice.it](mailto:info@vanninieditrice.it)  
[www.vanninieditrice.it](http://www.vanninieditrice.it)  
[www.didatour.it](http://www.didatour.it)

## Mettiti in gioco con... la MATEMATICA

### IL LIBRO CONTENUTO NELLA SCATOLA GIOCO

La matematica fa davvero così paura? No, non fa paura, se si guarda al mondo con un paio di occhiali molto particolari... che permettono di vedere ciò che ci circonda sotto una nuova luce. Non c'è dubbio: a chi osserva con un po' d'attenzione, la matematica si rivela anche in un passeggiata nel bosco, mentre si fa la spesa al supermercato o mentre si riempie la lavatrice del bucato.

Con questi occhiali sul naso c'incamminiamo per un viaggio che ci porta dal contare le mele al misurare la diagonale di un quadrato, passando per la ricetta della macedonia e per un campo da rugby, scoprendo che la matematica è quasi dappertutto.

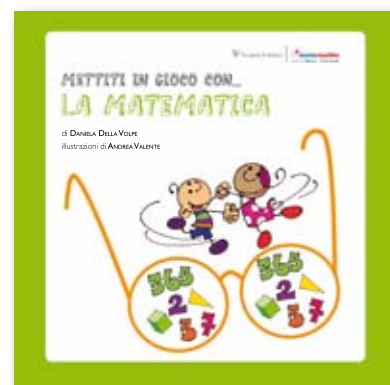
Un libretto illustrato da leggere e colorare che ci fa scoprire la matematica nascosta nella vita d'ogni giorno e ci fa conoscere i personaggi che la studiano.

Illustrazioni di **ANDREA VALENTE**

Testo a cura di **DANIELA DELLA VOLPE**

32 PP

ISBN: 978-88-6446-026-0



Vannini Editrice

Famiglie, scuole, librerie, biblioteche

Kit completo: 33,00 EUR

ISBN: 978-88-6446-026-0

Ottobre 2010

19x19 cm

Copertina - plastificata, lucida

### VANNINI EDITRICE: AREA PROGETTI EDUCATIVI

Vannini Editrice è specializzata in progetti educativi e didattici che realizza in collaborazione con Enti territoriali e Associazioni.

Ogni progetto editoriale è un prodotto unico in grado di valorizzare idee e valori di riferimento, attraverso iniziative ludico-educative. La definizione dei contenuti si avvale della consulenza scientifica di operatori a livello nazionale, la narrazione viene affidata ad autori per bambini e ragazzi. La grafica utilizzata rinforza con grande efficacia comunicativa il messaggio delle realizzazioni.

Kit educativi, giochi a tema, guide didattiche, scatole gioco, giochi multimediali, concorsi, sono alcuni dei prodotti ideati per avvicinare bambini, ragazzi e famiglie a temi culturali d'interesse globale. Didattica e creatività si fondono in una proposta di grande efficacia comunicativa.

Il divertimento è assicurato pari passo con il raggiungimento degli obiettivi educativi!

Con questa finalità è nata la collana "Mettiti in gioco con ..." di VANNINI EDITRICE, una proposta di giochi educativi in scatola che sperimentano nuovi linguaggi e metodologie per approcciare discipline e realtà d'interesse culturale. I giochi sono studiati in collaborazione con le realtà di riferimento di ogni specifico settore che coinvolgono nella loro ideazione autorevoli esperti (archeologi, professori universitari, esperti di design, studiosi della storia del cinema).

Della collana fa parte il gioco in scatola "**Mettiti in gioco con ...l'Archeologia**", il nuovo gioco educativo per aspiranti archeologi!  
(Cod. ISBN KIT COMPLETO: 978-88-6446-017-8)

Vannini Editrice S.r.l.  
Via Mandolossa, 117/A  
25064 Gussago (BS) - Italy  
Tel. +39 030 313374  
Fax +39 030 314078  
info@vanninieditrice.it  
www.vanninieditrice.it  
www.didatour.it