

NUOVO GIOCO IN SCATOLA

METTITI IN GIOCO CON...
LA MATEMATICA

Vannini Editrice

matematita
unità di Milano - Città Studi

Alla C.a. dei Docenti di Matematica

NUOVO GIOCO IN SCATOLA

mettiti in gioco con... la matematica

Realizzato in collaborazione con
il Centro matematita dell'Università degli Studi di Milano

INNOVATIVO SUPPORTO PER PREPARARE GLI ALUNNI ALLE PROVE INVALSI

Le prove **INVALSI** implicano un'attenta lettura del testo, richiedono di trarre informazioni dalle figure, spingono a cogliere le relazioni tra le informazioni fornite, invitano a recuperare conoscenze precedentemente acquisite.

Ma come preparare i ragazzi a superare le PROVE INVALSI?

Spesso i docenti sono portati a insistere sull'apprendimento, soprattutto delle tecniche e a lasciare quindi al singolo allievo il compito di dare senso alle regole, d'imparare dove e come usarle per rispondere alle domande legate alle situazioni concrete. Ma non tutti gli studenti sono in grado di costruire questo nesso tra ciò che gli viene insegnato teoricamente e ciò che via via devono utilizzare.

Il gioco in scatola **mettiti in gioco con... la matematica** è il frutto del lavoro di ricerca sulla didattica della matematica che il **Centro matematita** dell'**Università degli Studi di Milano** da anni svolge.

Nel gioco le prove da affrontare per giungere all'obiettivo consistono nel rispondere a domande relative ai diversi nuclei fondanti la matematica in modo da **favorire, in una maniera nuova, la comprensione dei nessi, il recupero di conoscenze acquisite e l'uso del linguaggio proprio della matematica.**

Giocatori di diversi livelli possono giocare insieme e cimentarsi con **la geometria** in alcune delle sue diverse sfaccettature, dalla misura di perimetri, aree e volumi alle trasformazioni, con **la corrispondenza biunivoca**, con **la probabilità e il calcolo combinatorio**, con **l'aritmetica tradizionale** e **l'aritmetica modulare** avendo a disposizione i disegni delle carte del gioco per meglio visualizzare concetti spesso intuitivi fin dai primi anni di scuola, ma non sempre già formalizzati.

Il gioco si presta molto bene per gruppi di studenti che a turno si alternano nel rispondere alle domande o collaborano alla soluzione fornendo un loro contributo nel fornire l'esatta risposta.

mettiti in gioco con... la matematica è stato presentato a BergamoScienza e al Festival della Scienza di Genova, riscuotendo successo tra bambini, ragazzi e docenti che lo hanno sperimentato.



Un avvincente gioco di società realizzato in collaborazione con il Centro matematita dell'Università degli Studi di Milano per divertirsi imparando con i compagni di classe. Giocare con la matematica diventa un'attività ad alto potenziale educativo! Completa il gioco un libretto illustrato da leggere e colorare che ci fa scoprire la matematica nascosta nella vita d'ogni giorno e ci fa conoscere i personaggi che la studiano.

Obiettivi didattici del progetto educativo:

- ✓ Portare i bambini e i ragazzi ad acquisire confidenza con la matematica.
- ✓ Incentivare la capacità d'osservazione e stimolare l'autonomia nella costruzione del proprio sapere.
- ✓ Favorire il passaggio da una conoscenza matematica formale a quella densa di significato che nasce dalla soluzione di problemi concreti.

Destinatari:

Gli alunni delle scuole primarie e i primi due anni della scuola secondaria di primo grado.
Il gioco presenta 5 livelli di difficoltà crescenti.

Come si gioca?

Conquista la lente gialla, la lente blu e il ponte arancione per realizzare il tuo paio di occhiali, gli stessi disegnati sul tabellone di gioco. Per conquistare questi tre oggetti lancia i dadi, affronta le sfide del percorso, raggiungi con la tua pedina le tre CASELLE-PROVA, dove sarai chiamato a rispondere a quesiti matematici con un livello di difficoltà commisurato alla tua età. Per vincere potrai utilizzare i GETTONI AIUTO conquistati durante il percorso. Chi supera le tre prove potrà così guardare al mondo con occhi (e occhiali) curiosi... e lasciarsi sorprendere dalla Matematica.

Contenuto della scatola gioco

1 tabellone gioco; 1 libretto delle regole del gioco con breve glossario "Le parole del gioco"; 220 carte con 1320 domande; 50 gettoni "AIUTO"; 8 occhiali cartonati; 4 pedine in legno con diversa forma geometrica; 3 dadi; 1 libretto "Mettiti in gioco con ... la Matematica".

Il gioco può essere acquistato sul sito www.vanninieditrice.it oppure compilando e spedendo via fax il seguente modulo

MODULO DI PRENOTAZIONE

inviare via fax allo 030 314078

Non perda questa occasione! Compilando il seguente modulo d'ordine e rispeditendolo via fax al n. 030/314078 entro il 10/03/2011 provvederemo ad inviarle il gioco scontato del 10% (€ 29,70 anziché € 33,00). In caso di pagamento con bonifico bancario le spese di spedizione sono in omaggio.

Nome, Cognome o Nome istituto Referente.....
Via.....CAP..... Città.....Provincia.....
C.F./P. IVA.....Tel. Fax
Email

N° giochi

- Pagamento con bonifico bancario (€ 29,70 + spese spedizione omaggio)
- Pagamento contrassegno (€ 29,70 + spese spedizione € 4,00)

Informativa ai sensi dell'art. 13 D.Lgs 196/03 (Privacy). Titolare del trattamento è Vannini Editrice srl, Via Mandolossa 117/A 25064 Gussago (BS) a cui rivolgersi per modifiche o cancellazione.
Consenso – Letta informativa: consento Vannini Editrice al trattamento dei miei dati personali per comunicare eventi, promozioni, novità. Attraverso il conferimento dell'indirizzo email, del numero di fax e di telefono consento l'utilizzo di questi strumenti per l'invio di informazioni commerciali.

Data.....Firma.....

Vannini Editrice S.r.l.
Via Mandolossa 117/A
25064 Gussago BS
Tel. 030/313374
Fax 030/314078
www.vanninieditrice.it
info@vanninieditrice.it